

PROBABILIDAD



Concepto

La probabilidad es una medida de la incertidumbre.

Definiciones

Clásica

Frecuentista

Bayesiana

A decorative graphic consisting of several sets of concentric circles, resembling ripples in water, located in the bottom right corner of the slide.

Definición Clásica

Es el cociente entre el número de resultados *favorables* y los resultados *posibles*.

Ejemplos:

- La probabilidad de que un animal elegido al azar sea macho es de $1/2$
- La probabilidad de sacar 4 en un dado es $1/6$

La probabilidad está comprendida entre 0 y 1

Definición Frecuentista

Es el cociente entre *la frecuencia observada del proceso y el total de observaciones, cuando el experimento se realiza en un número grande de veces.*

Este enfoque EXCLUYE sucesos que no se pueden repetir

Ejemplo: Es baja la probabilidad de que una botella de leche fresca dure más de cuatro meses en buenas condiciones.

Definición Bayesiana (o subjetiva)

Es el grado de creencia o juicio personal

Se necesita coherencia, y es difícil de medir.

Ejemplo: Es poco probable que mi amigo Juan me haga trampas jugando a las cartas.

The bottom of the slide features several decorative concentric circles in a lighter shade of blue, resembling ripples in water, positioned in the lower right and bottom center areas.

Espacio Muestral (E)

Es el conjunto de todos los resultados posibles de un experimento.

Ejemplos:

Al lanzar una moneda el espacio muestral es:

$$E = \{\text{sale cara}, \text{sale número}\}$$

Al lanzar un dado el espacio muestral es:

$$E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Al elegir un animal al azar y chequear su sexo, el espacio muestral es:

$$E=\{\text{macho,hembra}\} \quad E=\{m,h\}$$

Al elegir tres animales al azar y chequear su sexo, el espacio muestral es:

$$E=\{(m,m,m),(m,m,h),(m,h,m),(m,h,h),(h,m,m),\\(h,m,h),(h,h,m),(h,h,h)\}$$

Evento o Suceso

Es todo subconjunto de un Espacio Muestral.

Ejemplo:

En el lanzamiento de un dado $E=\{1,2,3,4,5,6\}$ los siguientes son eventos:

- 1) Obtener un número primo $A=\{2,3,5\}$
- 2) Obtener un número primo y par $B=\{2\}$
- 3) Obtener un número mayor o igual a 5 $C=\{5,6\}$

Eventos mutuamente excluyentes

Dos eventos son mutuamente excluyentes si no pueden ocurrir en forma simultánea, es decir si y solo si su intersección es un conjunto vacío.

Ejemplo:

Al elegir un animal, los eventos “macho” y “preñado” son mutuamente excluyentes.

$$B \cap C = \emptyset$$

Eventos Complementarios

Si $A \cap B = \emptyset$ entonces $A \cup B = E$

Se dice que A y B son complementarios

A

The background of the slide is a solid blue color. In the bottom right corner, there are several faint, concentric circles that resemble ripples in water, creating a decorative effect.

Eventos Complementarios

Si $A \cap B = \emptyset$ entonces $A \cup B = E$

Se dice que A y B son complementarios

$$A^c = B \quad B^c = A$$

Medición Clásica de Probabilidad

Si en un experimento aleatorio todos los resultados son equiprobables, la probabilidad de que suceda un evento es

$$P(A) = \frac{\text{número de casos favorables de } A}{\text{número total de casos posibles}}$$

Las probabilidades de los posibles resultados se pueden determinar a priori, sin realizar el experimento.

Medición Experimental o Estadística

La frecuencia relativa del resultado A de un experimento es

$$FR = \frac{\text{número de veces que ocurre A}}{\text{N}^{\circ} \text{ de veces que se realiza el experimento}}$$

Si el experimento se repite un número grande de veces, el valor de la FR se aproximará a P

Probabilidad como conjuntos

E : espacio muestral o conjunto de todos los resultados posibles

$A \cup B$: al menos uno de los eventos A ó B ocurre

$A \cap B$: ambos eventos ocurren

A^c : el evento A no ocurre

Ejemplo

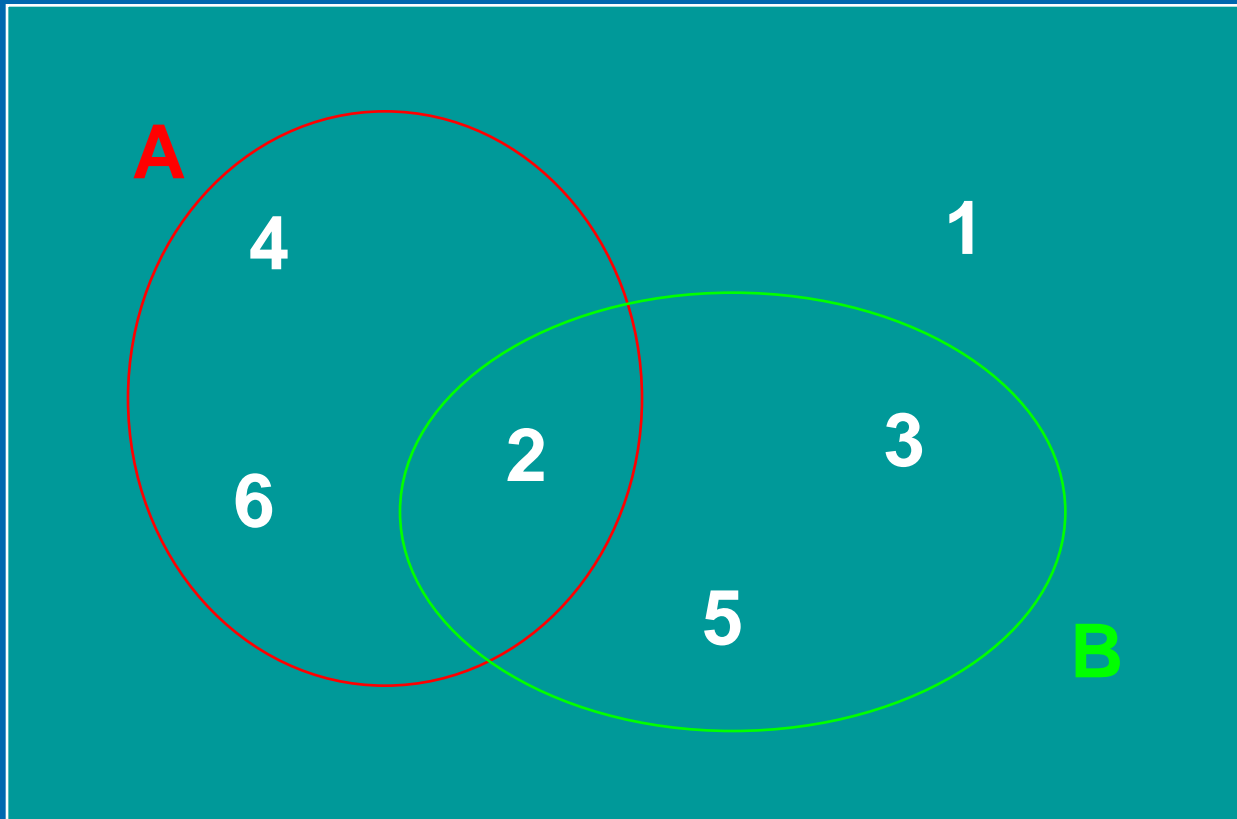
En el experimento “lanzar un dado de seis caras” se definen los eventos:

$A = \text{sale par}$ $B = \text{sale primo}$

$\text{Pares} = 2, 4, 6$

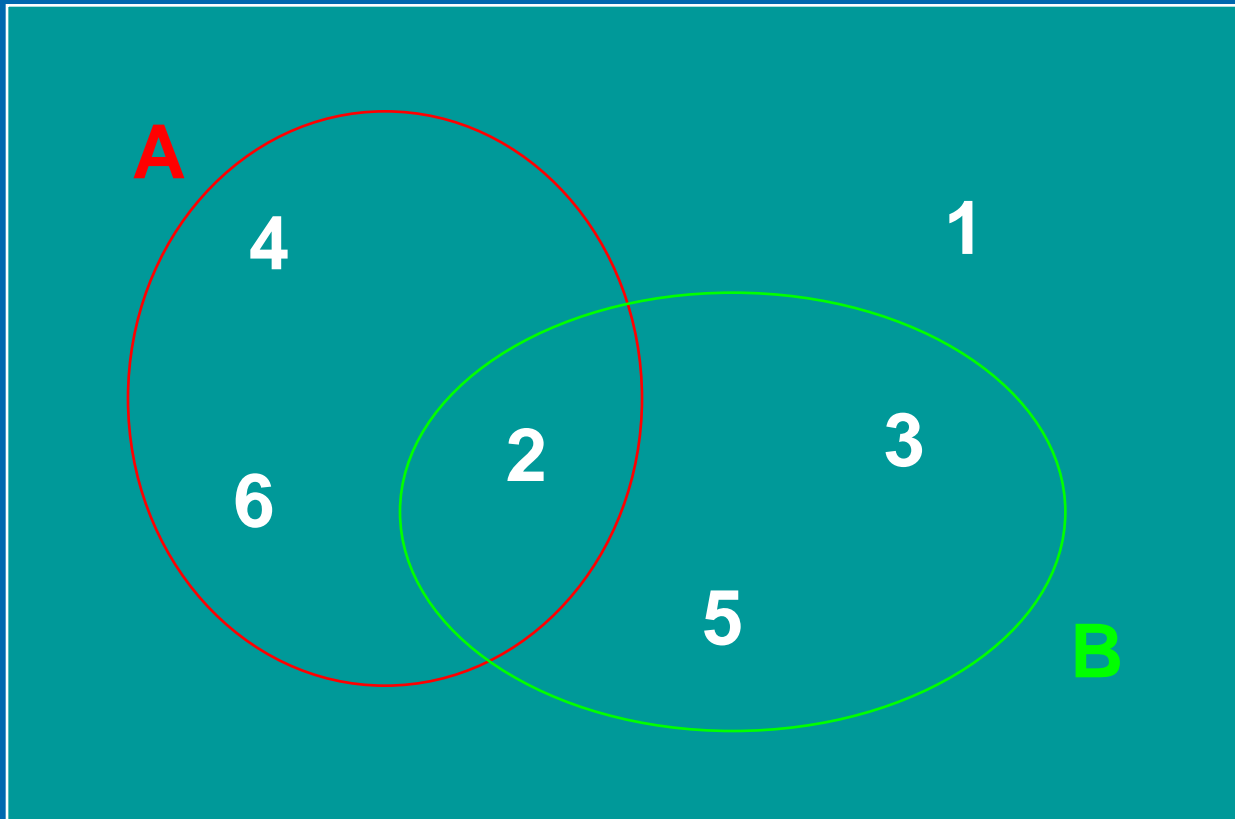
$\text{Primos} = 2, 3, 5$

The bottom right corner of the slide features a decorative graphic of several concentric circles, resembling ripples on water, rendered in a lighter shade of blue against the main background.



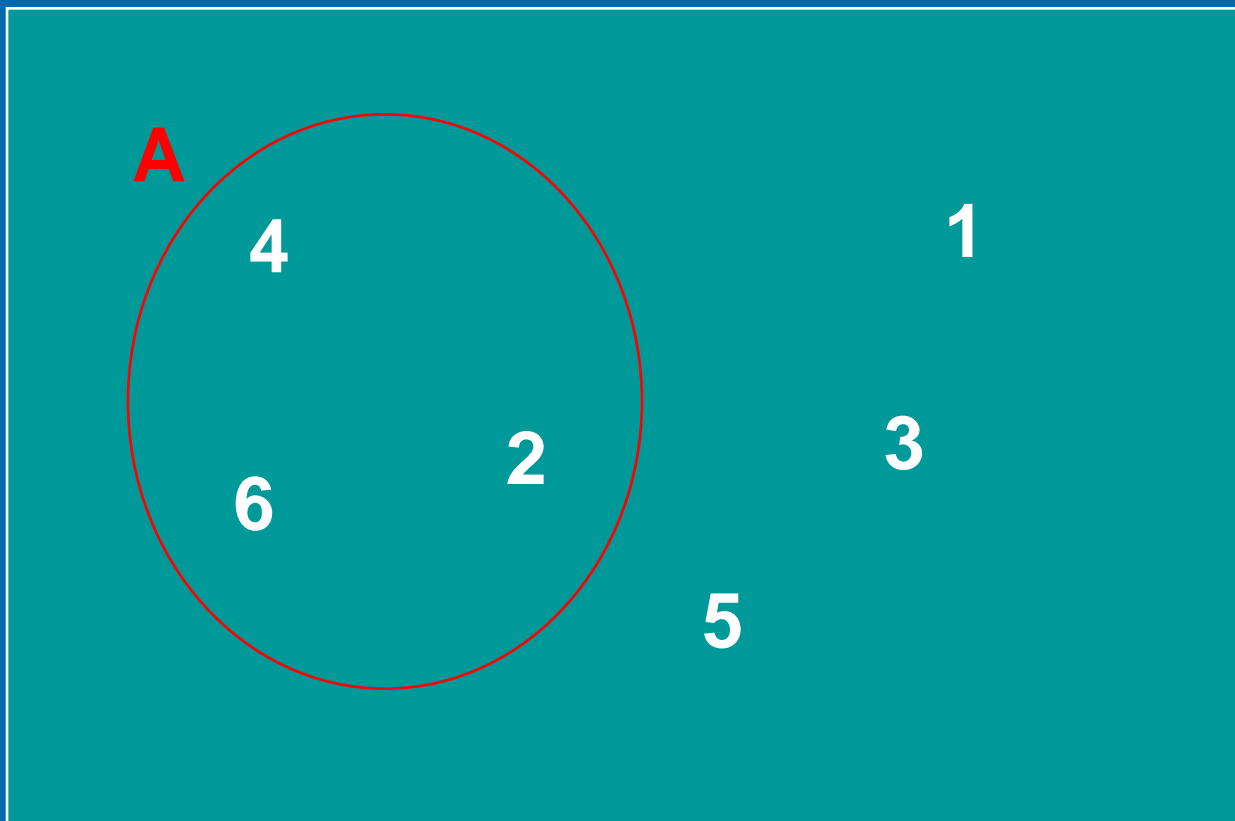
El evento $A \cup B$ “sale par o primo” se describe como

$$A \cup B = \{2, 3, 4, 5, 6\}$$



El evento A y B “sale par y primo” se describe como

$$A \cap B = \{2\}$$



El evento “no ocurre A ” = “no sale par” = A^c

$$A^c = \{1, 3, 5\}$$

Propiedades de la Probabilidad

1) Si $A \cap B = \emptyset$

(A y B son mutuamente excluyentes)
entonces:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

La probabilidad de que suceda uno u otro evento excluyente es igual a la suma de las probabilidades de cada evento.

Propiedades de la Probabilidad

$$2) \quad P(A) + P(A^c) = 1$$

La probabilidad de que suceda un evento más la probabilidad de que no suceda el mismo es 1 (ó 100%)

Propiedades de la Probabilidad

3) Si $A \cap B \neq \emptyset$ entonces

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

(para no duplicar la probabilidad de los elementos en común)

The background of the slide features a blue gradient with several concentric white circles of varying sizes, resembling ripples on water, located primarily in the lower right and bottom center areas.

Propiedades de la Probabilidad

- 4) Si A y B son eventos independientes (la ocurrencia de A no influye en la ocurrencia de B) entonces

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$
The bottom of the slide features a decorative pattern of concentric circles, resembling ripples on water, in a lighter shade of blue.

Propiedades de la Probabilidad

- 5) Si A y B son eventos dependientes (la ocurrencia de A influye en la ocurrencia de B) entonces

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B/A)$$

$P(B/A)$ es la probabilidad del evento B sabiendo que ha ocurrido el evento A

Ejemplo propiedad 1

Se extrae una carta al azar de un mazo inglés de 52 cartas. A = “sale 3” y B =“sale una figura”. Que probabilidad existe de que salga A ó B . (son excluyentes)

$$A \cap B = \emptyset$$

$$P(A \text{ ó } B) = P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

$$P(A \cup B) = 4/52 + 12/52 = 4/13$$

Ejemplo propiedad 2

Igual que el experimento anterior, se saca una carta, $A = \text{"no sale rey"}$ por lo tanto $A^c = \text{"sale rey"}$

Es más fácil calcular la probabilidad de A como $1 - P(A^c)$

$$P(A) = 1 - 4/52 = 12/13$$

Ejemplo propiedad 3

En el lanzamiento de un dado de 6 caras, los eventos A ="sale par" y B ="sale primo" tienen intersección no vacía.

La probabilidad de "sale par o primo" es

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$
$$3/6 + 3/6 - 1/6 = 5/6$$

Ejemplo propiedad 4

Lanzamos un dado de 6 caras 2 veces.

A= “sale par en el primer lanzamiento”

B= “sale un 3 en el segundo lanzamiento”

Son eventos independientes

La probabilidad de que salga par en el primer lanzamiento y un 3 en el segundo

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

$$(3/6) \cdot (1/6) = 1/12$$

Ejemplo propiedad 5

Al extraer una carta de un mazo inglés normal ¿cuál es la probabilidad de que la carta extraída sea el as de corazones, sabiendo que la carta extraída es de corazones?

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B/A)$$

$$P(B/A) = P(A \cap B) / P(A)$$

$$(1/52) / (13/52) = 1/13$$